



Kilopi [LOP] Whitepaper
Versiyon 0.2
Temmuz 2020

Özet

Kilopi, özellikle Ultima Online, Minecraft ve Legends of Aria gibi oyunlar başta olmak üzere, sağlam bir online oyun ekonomisi oluşturma konusunda çok kritik deneyime sahip bir oyun sunucusu servisi sağlayıcısıdır.

Blockchain teknolojisinin yaygınlaşması ve kullanımının daha iyi anlaşılması ile birlikte, Kilopi, bu yeni teknolojik çağa, önemli bir problemi çözerek dahil olmaya karar vermiştir. Bu problem, online oyun sunucu içi ekonomiler ile gerçek dünya ekonomileri arasındaki ilişkidir. Kilopi [LOP] dijital varlığı, bu açığı kapatmak için, sağlam, kullanımı kolay, esnek ve hızlı bir çözüm olacaktır.

Kilopi, basit bir merkezsiz uygulama tasarlayarak, online oyun içi ekonomiler ile bağlantı kuracaktır. Bu merkezsiz uygulama, oyun içi ekonomiler ile gerçek dünya ekonomileri arasında çok basit ve güçlü bir köprü görevi görecektir. Kilopi, oyun sunucularındaki bütün eşyalar ile etkileşime girmeyecektir, sadece, sunucudaki bütün eşyaların değerini belirleyen tek bir eşya iletişime girecektir, örneğin; "oyun içi altın"

İçerik

- 1. Amaç**
 - **Problem**
 - **Çözüm**
- 2. Oyunlar ve Sunucu Sahipleri**
- 3. Ekosistem**
- 4. Takım**
- 5. Özellikler**
 - **Cüzdan**
 - **Merkezsiz Uygulama**
 - **Oyun sunucusu hesapları**
 - **Oyun sunucusu altın değerleri**
 - **Oyun sunucuları**
 - **Geliştirme Kitleri**
- 6. Yol Haritası**
- 7. Netice**
- 8. Gelecek**

I.Amaç

En düşük seviyeden başlayarak, halî hazırda var olan oyunlar ve sunucular üzerinde çalışmalar yaparak, sistemi etkin hale getirdikten sonra etkili geliştirmeler yaparak, sonunda oyun sunucuları ekonomileri ile gerçek dünya ekonomileri arasındaki en güçlü bağ olacaktır.

-Problem

Yapılmış ilk oyundan bu yana, hiç bir dönemde oyun ekonomileri ile gerçek ekonomiler etkileşim halinde değillerdi. Gelişen teknoloji ile birlikte, bir çok girişimci bu açığı kapatmak için çözümler üretti. Blockchain ile birlikte oyunlar sıfırdan tekrar tasarlanarak, gerçek ekonomiler ile bağlanmaya çalışılıyor. Fakat halî hazırdaki oyunlar için çok etkili ve sade bir çözüm henüz üretilmedi.

-Çözüm

Bu problemi çözmek ve daha da geliştirmek için, Kilopi, çok basit, hızlı ve güçlü bir merkezsiz uygulama tasarlayacak, LOP dijital varlığı aracılığı ile de, oyun sunucuları ekonomileri ile gerçek ekonomiler arasında çok etkili bir bağ oluşturacaktır.

2.Oyunlar ve Sunucu Sahipleri

Kilopi [LOP] Merkeziiz uygulaması, ileriki safhada, her türlü oyun için, gerçek dünya ekonomileri ile bir köprü oluşturabilir hale gelecek. Bu süreç, aşama aşama açıklanacaktır.

İlk olarak, LOP, Ultima Online oyununa adapte edilecektir.

Kilopi merkeziiz uygulamasının tam sürümünün yayınlanmasından sonra, diğer sunucu sahipleri de bu uygulamayı kullanarak, kendi sunucularındaki ekonomiler ile gerçek dünya ekonomileri arasında bağ oluşturabileceklerdir.

Oyun sunucularının altını ile LOP dijital varlığı arasındaki alışverişler güvenilir ve hızlı olacaktır. Sunucu sahipleri bu işlemlerden çok küçük komisyonlar kazanabileceklerdir. Bu sayede, oyun içi ekonomiler ile gerçek dünya ekonomileri etkileşim haline girerken, oyun ekosistemi bozulmadan, sunucuların da sürdürülebilir olmaları sağlanacaktır.

3.Ekosistem

Bir tarafta oyun sunucularının kendi ekosistemleri, diğer tarafta tron blockchaini ve kendi ekosistemi. Kilo pi bu iki ekosistem arasına yerleşmiş, hızlı ve güvenilir bir köprü olacaktır, oyunların ve tronun kendi iç ekosistemleri ile herhangi bir etkileşime girmeyecektir. Bu ekosistemin kabaca tanım fotoğrafı aşağıda gösterilmiştir.



4.Takım

Kilopi'nin çekirdek takımı 3 kişiden oluşmakta ve ekibe her zaman yeni değerler katmaya açıktır. Ayrıca, Kilopi projesi için, en küçüğünden en büyüğüne kadar, emek veren her birey, emeğinin karşılığı olarak LOP dijital varlığı ile ödüllendirilir ve projenin ortağı sayılır. Çekirdek kadro aşağıda gösterilmiştir;



CEM TOSUN

Founder



BERKIN KALE

Co-Founder



MEHMET ALI DEMIRCI

Partner

5.Özellikler

-Cüzdan

Kilopi, Tron kuruluşu tarafından aksi belirtilmedikçe, Tronun ana cüzdanı olan Tronlink'i kullanacaktır.

-Merkezsiz Uygulama

Kilopi, oyun içi altınlar ile LOP dijital varlığının alınıp, satılabildiği küçük bir borsa arayüzünde bir merkezsiz uygulama tasarlamaktadır.

-Oyun Sunucuları Hesapları

Oyuncuların sistemi kullanabilmek için yeni hesaplar açmalarına gerek yoktur. Oyunda kullandıkları hesaplarını yine oyunda kullanabilir, mevcut tronlink cüzdanlarını kullanabilirler.

-Oyun Sunucuları Altınlarının Değeri

Oyun sunucularının altınları ile direkt olarak LOP dijital varlığı alınmayacaktır. Alım-satım işlemleri tamamen oyuncular arasında gerçekleşecektir. Bu durum, altınların ve LOP varlığının değerinin kullanıcıları tarafından belirlenmesi demektir. Kilopi'nin karar mekanizmasında bir etkisi olmayacaktır.

-Oyun Sunucuları

Oyun sunucuları kendi görevlerini yapmaya devam edecektir. Kilopi, sadece uzaktan veritabanlarına ulaşacaktır.

-SDKs

Kilopi, diğer sunucuların ve oyunların adaptasyonu için, çok basit ve anlaşılır tasarım kitleri hazırlayacaktır.

6.Yol Haritası

Kılopi, yeni ortaklıklar ve anlaşmalar doğrultusunda yol haritasını değiştirmek durumunda kalabilir. Fakat bu gibi durumların dışında, yol haritasına sadık kalacaktır.



7.Netice

Kilopi, sakin ve emin adımlarla ilerlemektedir. Söz verdiği bütün teknolojileri hayata geçirecektir. Oyun sunucularının ekonomileri ile gerçek ekonomileri güvenilir ve hızlı bir sistem ile köprüleyecektir.



8.Gelecek

Projenin tamamlanmasının ardından, Kilopi, web sitesi ve oyun sunucuları gibi bağılı olduğu bütün sistemleri merkeziyetsiz hale getirmek için çalışmalara başlayacaktır. Bu süreç içerisinde de Kilopi dijital varlığına yeni kullanım alanları oluşturacaktır.

